**Argumenty domniemane w C++**

# **1. Definicja**

Argumenty domniemane (ang. default arguments) to wartości przypisane parametrom funkcji, które są używane, gdy wywołujący funkcję nie dostarczy odpowiadającej im wartości.

# **2. Składnia**

```cpp  
typ nazwaFunkcji(typ1 arg1, typ2 arg2 = wartoscDomyslna, typ3 arg3 = wartoscDomyslna);  
```

# **3. Przykład**

```cpp  
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
void przywitanie(string imie = "Gościu", int godzina = 12) {  
 cout << "Cześć, " << imie << "! Jest godzina " << godzina << "." << endl;  
}  
  
int main() {  
 przywitanie(); // Cześć, Gościu! Jest godzina 12.  
 przywitanie("Ania"); // Cześć, Ania! Jest godzina 12.  
 przywitanie("Marek", 18); // Cześć, Marek! Jest godzina 18.  
 return 0;  
}  
```

# **4. Zasady**

- Argumenty domyślne należy definiować od prawej do lewej.  
- Jeżeli dany parametr ma wartość domyślną, wszystkie parametry po prawej również muszą ją mieć.  
- Domyślne wartości można podawać tylko w deklaracji funkcji (najczęściej w pliku nagłówkowym).

# **5. Zalety**

- Uproszczenie wywołań funkcji bez konieczności podawania wszystkich parametrów.  
- Czytelniejszy kod: wywołania z domyślnymi wartościami są krótsze.  
- Elastyczność: możliwość przeciążania funkcji bez definiowania wielu wersji.

# **6. Zastosowania**

Argumenty domniemane są często stosowane w sytuacjach takich jak:  
- Funkcje formatujące tekst lub logujące, gdzie większość parametrów ma typowe wartości.  
- Ustawienia konfiguracyjne w funkcjach pomocniczych.